

✉ jeremy.lorette@outlook.com  
☎ 06 83 09 81 77  
📅 30 ans  
🏠 2 Impasse Des Lys  
Feytiat (87220)  
🚗 Véhicule personnel  
💻 Télétravail ou présentiel  
📍 Haute-Vienne  
Limoges  
📄 Permis D  
Permis C  
Permis B

## Compétences

React  
Node.js  
React native  
Prisma  
MySQL  
PostgreSQL  
Express  
Figma  
Javascript  
Typescript  
Material-UI  
Git

## Portfolio

<https://jeremy-lorette.com>

## Réseaux sociaux

📷 @w0rmav  
🐙 @Wormav  
in @Jérémy Lorette

## Distinctions

🏅 Médaille de bronze de La  
Défense nationale (artillerie)

🏅 Médaille de la protection  
militaire du territoire  
(sentinelle)

## Jérémy Lorette

### Développeur web et mobile

Spécialisé dans le développement front-end, j'ai déjà une bonne expérience dans la création d'interfaces utilisateur intuitives et esthétiques. Je maîtrise des frameworks modernes tels que React.js pour offrir des solutions web innovantes.

### Diplômes et Formations

- **Certificat d'Architecte en Technologie du Numérique**  
Depuis octobre 2024 [42 Angoulême](#)
- **Bootcamp Le Reacteur**  
D'octobre 2023 à décembre 2023 [Le Reacteur Paris](#)
- **Titre professionnel de transport de voyageurs**  
D'avril 2017 à juin 2017 [City pro Saint Nicolas de Port](#)
- **CAP Dessinateur d'exécution en communication graphique**  
De septembre 2009 à juillet 2011 [Notre Dame du Tilleul Maubeuge](#)

### Expériences professionnelles

- **Développeur web et mobile freelance**  
Depuis octobre 2023 [Auto-entrepreneur Limoges](#)
- **Réalisation de plusieurs projets de développement web et mobile**  
Depuis avril 2021 [Autodidacte Limoges](#)
- **Conducteur Receveur**  
Depuis mars 2018 [STCL Limoges](#)
- **De soldat à chef d'équipe**  
De février 2012 à juillet 2017 [61ème Régiment d'artillerie Chaumont](#)

### Projets réalisés

#### Site et module de réservation

Réalisation d'un site web en [React.js](#) et d'un serveur de Réservations et de Gestions de véhicules en [Node.js](#), pour le [CSE de la STCLM](#)

#### Playtracker

Il s'agit d'un projet de suivi des différents jeux vidéos de l'utilisateur, qui analyse et fournit des statistiques telles que le temps de jeu. Ce projet utilise la base de données [IGDB](#). Actuellement en développement.

#### Selfservice to ical

L'objectif de ce projet de [scraping](#) consiste à récupérer les informations d'un calendrier professionnel pour ensuite les redistribuer sur les [calendriers](#) d'Apple et de Google. Actuellement en production.